**Linq (Language Integrated Query)** – это технология .NET, которая предоставляет единый подход к работе с данными из различных источников, таких как объекты, XML, SQL-базы данных и т.д. В данном проекте LINQ может использоваться для выполнения запросов к базе данных, фильтрации и сортировки данных, а также для преобразования данных из одного формата в другой.

**MVC (Model-View-Controller)** – является архитектурным шаблоном, который разделяет приложение на три взаимосвязанных компонента: Модель, Представление и Контроллер. Это помогает обеспечить разделение ответственности, улучшает читаемость и тестируемость кода. В данном проекте MVC может использоваться для организации структуры приложения, управления маршрутизацией, обработки HTTP-запросов и рендеринга представлений.

**Entity Framework** – это ORM (Object-Relational Mapping) фреймворк, который позволяет работать с данными в базе данных, используя объектно-ориентированный подход. В данном проекте EF используется для определения моделей данных, выполнения CRUD-операций, а также для настройки связей между сущностями.

**Migrations** – это механизм, предоставляемый Entity Framework, который позволяет управлять изменениями в схеме базы данных. Это помогает синхронизировать изменения в моделях данных с соответствующими изменениями в базе данных. В данном проекте миграции могут использоваться для создания, обновления и откатывания изменений в структуре базы данных.

**SQL:**

SELECT – команда, которая используется для выборки данных из базы данных.

FROM – ключевое слово, которая указывает, из какой таблицы нужно извлекать данные.

WHERE – оператор, который используется для фильтрации результатов запроса по заданным условиям

JOIN – команда, которая используется для объединения данных из нескольких таблиц

**Razor** – это синтаксис для встраивания серверного кода в HTML-страницы. Он используется в ASP.NET MVC для создания динамических представлений. В данном проекте Razor может использоваться для генерации HTML-разметки на основе данных, полученных из моделей.

**Bootstrap** – это популярный фреймворк для создания адаптивных и мобильных веб-приложений. В данном проекте Bootstrap может использоваться для быстрой и эффективной стилизации пользовательского интерфейса, создания отзывчивой верстки и добавления интерактивных компонентов.

**HTML** - это стандартный язык разметки для создания веб-страниц. В данном проекте HTML используется для структурирования и организации содержимого веб-страниц.

**Атрибут [Authorize]** в ASP.NET MVC используется для ограничения доступа к действиям контроллера или целым контроллерам только для авторизованных пользователей.

**Авторизация** – это процесс проверки прав доступа пользователя к определенным ресурсам или действиям. В Вашем проекте авторизация может основываться на ролях пользователей, разрешениях или других критериях, определяющих, что пользователь может делать в приложении.

**Аутентификация (Authentication)** - это процесс проверки подлинности пользователя, то есть подтверждение того, что пользователь является тем, за кого себя выдает. В данном проекте аутентификация может осуществляться с помощью таких механизмов, как имя пользователя и пароль, социальные учетные записи или другие методы.